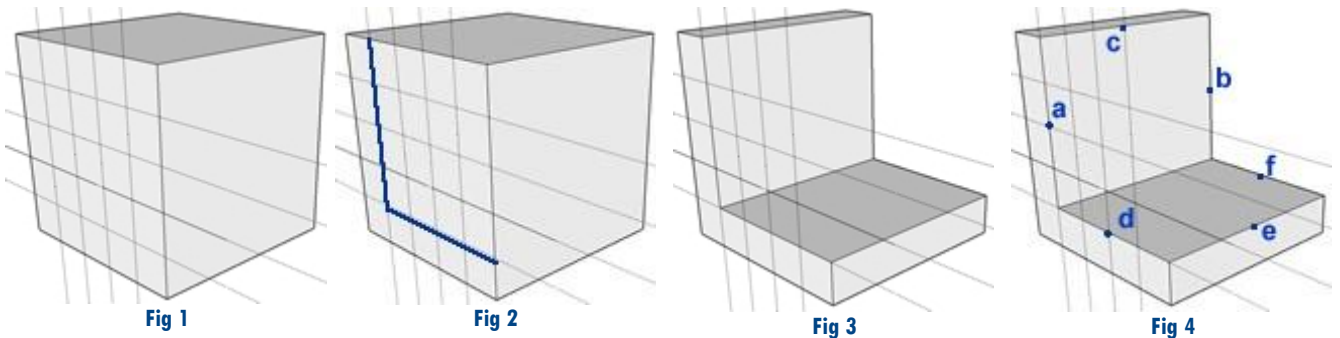


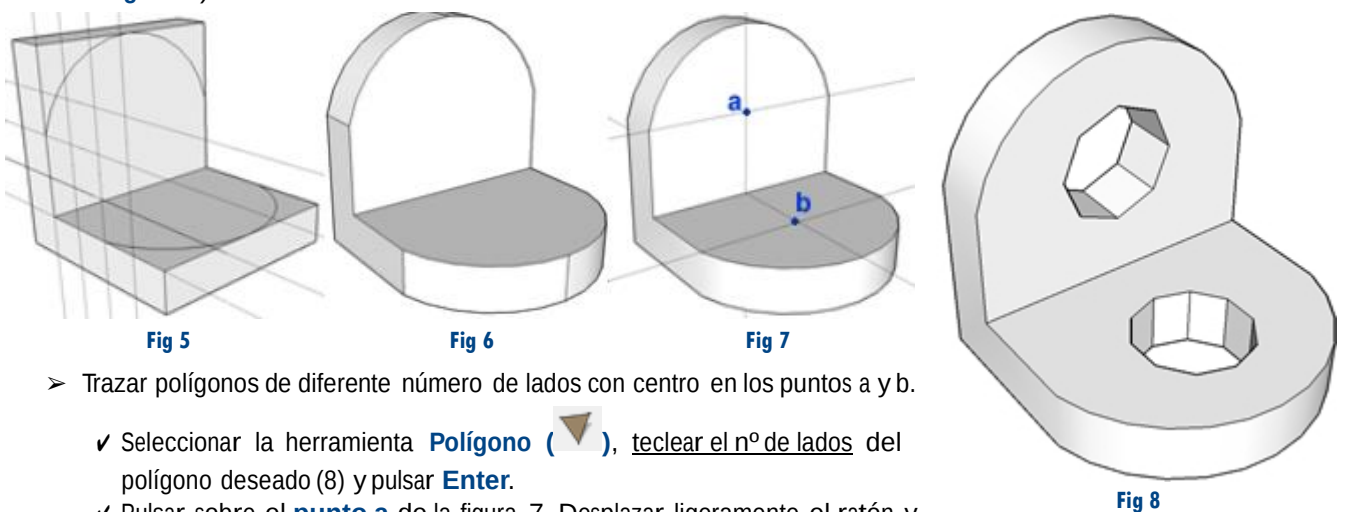
Práctica 06 - Arcos y Polígonos

- Dibujar un cubo de 5000 mm de arista ([ver Práctica 1: Construcción de un cubo](#)).
- Trazar **guías** horizontales y verticales cada 1000 mm en una de las caras laterales del cubo (**Figura 1**).
- Trazar las **líneas** gruesas de la **Figura 2** con la herramienta **Línea** () (y **empujar/tirar** () la superficie correspondiente para obtener la **Fig3**.
- Trazar un arco de un punto a otro con curvatura.
 - ✓ Seleccionar la herramienta **Arco de 2 puntos** ()
 - ✓ Pinchar sobre el **punto a**, luego sobre el **punto b** y, por último sobre el **punto c**.
- Trazar un arco dados tres puntos del mismo
 - ✓ Seleccionar la herramienta **Arco de 3 puntos** ()
 - ✓ Pinchar sobre el **punto d**, luego sobre el **punto e** y, por último sobre el **punto f**.

Nota : Como podéis apreciar, los arcos obtenidos con ambos trazados son iguales (ver la **Figura 5**).



- Trazados los arcos de la **Figura 5**, eliminar las **guías**, y con la herramienta **empujar/tirar** eliminamos el volumen sobrante (ver **Figura 6**).
- **Suavizar las aristas** y trazar las **guías** para encontrar los centro de curvatura de los arcos dibujados (**puntos a y b** de la **Figura 7**).



- Trazar polígonos de diferente número de lados con centro en los puntos a y b.
 - ✓ Seleccionar la herramienta **Polígono** () , teclear el nº de lados del polígono deseado (8) y pulsar **Enter**.
 - ✓ Pulsar sobre el **punto a** de la figura 7. Desplazar ligeramente el ratón y teclear un radio de 1000 mm, pulsando **Enter**. Se dibujará un octágono con centro en a de 1000 mm de radio.
 - ✓ Repetir el proceso dibujando un decágono (10 lados) con centro en el punto b y 1000 mm de radio.
- **Empujar/tirar** los polígonos dibujados de manera que se creen los huecos de la **Figura 8**.
- Grabar el resultado en el lápiz de memoria como **Práctica nº 6: Arcos y Polígonos**.